

Guia do usuário da Transmissão de Sinal de TV

Descrição

O serviço de transmissão de sinal de TV pela internet é implantado da seguinte forma: um micro conectado à internet e normalmente localizado no Internet Data Center (IDC) da RNP codifica o sinal de TV de uma emissora e o distribui via *web*, a partir da rede nacional de refletores da organização. Esses refletores executam programas que compõem um sistema integrado, desenvolvido pelos Grupos de Trabalho da RNP, ao longo de vários anos.

Os computadores que compõem a rede são chamados de refletores, porque atuam como propagadores do vídeo que está sendo transmitido. Assim, os acessos locais à transmissão de sinal de TV pela internet são feitos todos através do refletor local que trabalha como uma espécie de *cache*, a partir de uma única conexão com o servidor remoto que está fornecendo o vídeo. O resultado do uso desse sistema, que tecnicamente corresponde à implantação de *multicast* na camada de aplicação, é não somente a economia de banda como também uma redução no tempo de acesso.

O uso deste serviço destina-se somente às emissoras de TV com participação ou parceria em projetos que envolvam a RNP. Sobretudo, se o público alvo das transmissões faz parte da comunidade acadêmica brasileira conectada através do backbone da RNP. Vale ressaltar que este serviço refere-se apenas à transmissão do sinal da TV pela internet e não ao trabalho de recepção e digitalização do sinal - atribuições do cliente que solicita o serviço.

Dados para conexão

Para que a transmissão do sinal de TV seja realizada, é preciso que o cliente forneça as seguintes informações à RNP:

- endereço IP (válido) do micro que está codificando o áudio e vídeo para o formato digital;
- porta IP e nome do arquivo utilizados pelo codificador.

Conforme mencionado anteriormente, esse serviço pressupõe que o trabalho de captura e codificação do áudio e do vídeo seja realizado pelo cliente. Portanto, é preciso que o cliente disponha de:

- um micro com um *software* capaz de realizar a codificação (normalmente é utilizado o *Windows Media Encoder*);
- um mecanismo de recepção do sinal emitido pela emissora de TV.

Divulgação

Após a configuração do servidor que irá transmitir o sinal da TV, o sistema gera uma URL a partir da qual os usuários poderão assistir ao vídeo da transmissão através de um *browser web*. Essa URL pode, também, ser postada nos sites dos clientes facilitando, assim, a divulgação da transmissão do sinal da TV.